**REPUBLICA DOMINICANA**

**UNIVERSIDAD AUTONOMA DE SANTO DOMINGO**

**FACULTAD DE CIENCIAS**

**Escuela de Informática**

**A picture containing text

Description automatically generated**

FASTQUEUE

**SISTEMA DE AUTOMATIZACION DE TURNOS**

Sustentantes

**Mariano Castillo Martínez**

**David José Cabrera Rosario**

**Ever Cuevas Rodriguez**

Ing. Erick Minor Cordero

Coordinador

Ing. Yacqueline Tejada Tio

Asesora Metodológica

Lic. Carlos Caraballo

Asesor del Proyecto

Santo Domingo, República Dominicana, Distrito Nacional

Febrero del año 2022

## SISTEMA DE AUTOMATIZACION DE TURNOS

## FASTQUEUE

**Ficha General de proyecto**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Información principal y autorización del proyecto** | | |
| **Fecha:**  22 de febrero 2022 | **Nombre del proyecto:** Sistema de automatización de turnos | |
| **Coordinador del proyecto:** Ing. Erick Minor Cordero | | |
| **Asesor del proyecto:** Lic. Carlos Caraballo | | |
| **Miembros del proyecto:** Mariano Castillo Martínez, David José Cabrera Rosario, Ever Cuevas Rodriguez | | |
| **Fecha de inicio del proyecto:**  02 / Febrero / 2022 | | **Fecha tentativa de finalización:**  17 / Febrero / 2022 |
| **Necesidad del proyecto:**  Nuestros clientes objetivos cuentan con grandes colas de esperas en sus negocios, empresas o consultorios. Por la afluencia de clientes que los vistan, estos últimos suelen esperar largas horas para ser atendidos y en el peor de los casos ni siquiera son atendidos. | | |

**INDICE**

[SISTEMA DE AUTOMATIZACION DE TURNOS 2](#_Toc95481028)

[FASTQUEUE 2](#_Toc95481029)

[1. Resumen Ejecutivo 1](#_Toc95481030)

[2. Descripción General del proyecto 2](#_Toc95481031)

[2.1 Descripción del Proyecto 2](#_Toc95481032)

[2.2 Objetivos Generales 2](#_Toc95481033)

[2.3 Objetivos Específicos 2](#_Toc95481034)

[2.4 Necesidad del Proyecto 3](#_Toc95481035)

[2.5 Antecedentes del Proyecto 3](#_Toc95481036)

[2.6 Alcance del Proyecto 3](#_Toc95481037)

[2.7 Descripción de los entregables del proyecto 4](#_Toc95481038)

[3. Miembros del Proyecto 7](#_Toc95481039)

[3.1 Organigrama del Proyecto 8](#_Toc95481040)

[3.2 Descripción de las Funciones y responsabilidades 9](#_Toc95481041)

[4. Descripción de los aspectos técnicos 11](#_Toc95481042)

[Requerimiento de hardware 11](#_Toc95481043)

[PC 11](#_Toc95481044)

[Arquitectura: X64 11](#_Toc95481045)

[Disco duro: 500GB o más 11](#_Toc95481046)

[Memoria RAM: 8GB o más 11](#_Toc95481047)

[Procesador: Core i3 (3.3GHz) o más 11](#_Toc95481048)

[Gráfica: Intel HF Graphics 4000 o más 11](#_Toc95481049)

[Aplicación Android 11](#_Toc95481050)

[Disco duro: 32GB o más 11](#_Toc95481051)

[Memoria RAM: 4GB o más 11](#_Toc95481052)

[Aplicación IOS 11](#_Toc95481053)

[OS: ios 10 o posterior 11](#_Toc95481054)

[5. Presupuesto 12](#_Toc95481055)

## 1. Resumen Ejecutivo

FASTQUEUE está pensado para ser un sistema global.

Iniciamos en República Dominicana por tener un buen mercado ya que el 90% de las empresas que necesitan este tipo de sistema aun no lo tienen.

Nuestro objetivo principal es tener un sistema estable, escalable y adaptable a todas las necesidades de nuestros clientes.

Cumplimos con todos los estándares de calidad, privacidad y seguridad. Lo cual nos permitirá tener un sistema 100% profesional de alcance global.

## 2. Descripción General del proyecto

El nombre elegido para el proyecto es FASTQUEUE, el cual al leerse se tiene idea de que consiste el proyecto. Que en este caso es un sistema de administración de turnos.

FASTQUEUE es un sistema informático flexible y adaptable que se encarga de gestionar de una manera automatizada y transparente los turnos en las empresas y con ello ofrecer mejor desempeño a las empresas.

## 2.1 Descripción del Proyecto

FASTQUEUE es un sistema pensado para optimización del tiempo de los clientes de empresas, bancos, oficinas públicas, etc. Contamos con un sistema a prueba de fallas y escalable en el tiempo.

## 2.2 Objetivos Generales

* Optimizar tiempo.
* Mejorar opiniones de los clientes respecto al servicio ofrecido.
* Transparencia.
* Aumentar fidelidad de los clientes.
* Medir resultados.
* Tomar mejores decisiones.

## 2.3 Objetivos Específicos

* Medir tiempo de respuesta del personal de servicio.
* Comisión a empleados por buen desempeño.
* Conocer los horarios con mayor afluencia de clientes.
* Dar prioridad a ciertos tipos de turnos.
* Conocer la afluencia de clientes en tiempo real.

## 2.4 Necesidad del Proyecto

Nuestros clientes objetivos cuentan con grandes colas de esperas en sus negocios, empresas o consultorios. Por la afluencia de clientes que los vistan, estos últimos suelen esperar largas horas para ser atendidos y en el peor de los casos ni siquiera son atendidos lo cual genera pérdidas de tiempo y dinero para las dos partes. Al final los clientes se llevan una muy mala imagen de las empresas por ser poco transparentes con los turnos.

## 2.5 Antecedentes del Proyecto

FASTQUEUE se ha implementado exitosamente en diferentes empresas, los beneficios obtenidos desde su implementación al poco tiempo ya son palpables y medibles. La satisfacción de los clientes de las empresas donde ya se encuentra operando el software a sido real.

## 2.6 Alcance del Proyecto

FASTQUEUE está pensado para ser un sistema global.

Iniciamos en República Dominicana por tener un buen mercado ya que el 90% de las empresas que necesitan este tipo de sistema aun no lo tienen.

Estamos comprometidos con su desarrollo, cada semana se crean nuevos reléase del sistema, Se corrigen fallas y se agregan mejoras.

Nuestro objetivo principal es tener un sistema estable, escalable y adaptable a todas las necesidades de nuestros clientes.

Cumplimos con todos los estándares de calidad, privacidad y seguridad. Lo cual nos permitirá tener un sistema 100% profesional de alcance global.

## 2.7 Descripción de los entregables del proyecto

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Identificación** | **Descripción** | **Fecha de entrega** | **Lugar de entrega** |
| Plan del proyecto | Presenta cómo serán ejecutados los procesos y actividades del proyecto para asegurar su conclusión exitosa, así como la calidad de los productos entregables. | 17/02/2022 | En el área de sistema y TIC´s |
| Plan adecuación de la infraestructura | Documento validado con  el departamento de sistemas | 17/02/2022 | En el área de sistema y TIC´s |
| Configuración de Software | Un conjunto de productos de Software identificados de forma única y consistentes, incluyendo:   * Especificación de requisitos * Diseño de Software * Componente de Software * Casos de prueba y procedimientos de prueba * Reporte de Pruebas * Manual de Usuario | 17/02/2022 | En el área de sistema y TIC´s |
| Diseño de Software | Información textual y gráfica de la estructura del Software. Esta estructura puede incluir las siguientes partes:  Diseño arquitectónico (de alto nivel) del Software - Describe la estructura global del Software:  Identifica los componentes de Software requeridos.  Identifica la relación entre los Componente de Software.  Consideraciones requeridas:  Características de desempeño de Software.  Interfaces de hardware, Software y humanas.  Características de seguridad.  Requisitos de diseño de base de datos.  Manejo de errores y atributos de recuperación.  Diseño Detallado (de bajo nivel) del Software incluye detalles de los Componente de Software para facilitar su construcción y prueba dentro del entorno de programación:  Proporciona diseño detallado (puede ser representado como un prototipo, diagrama de flujo, diagrama entidad-relación, pseudo código, etc.). | 17/02/2022 | En el área de sistema y TIC´s |
| Componente de Software | Un conjunto de unidades de código relacionadas. Los estados aplicables son: unidad probada, corregida e incorporada en la línea base. | 17/02/2022 | En el área de sistema y TIC´s |
| Manuales de usuario | Describe la forma de uso del Software basado en la interfaz de usuario. | 17/02/2022 | En el área de sistema y TIC´s |

## 3. Miembros del Proyecto

Nombre Rol Medio para contacto

Ever Cuevas CEO Ever\_c@fastqueue.com

Mariano Castillo Dir. Desarrollo Mariano\_r@fastqueue.com

David cabrera Dir. Ventas David\_s@fastqueue.com

David Cabrera Accionista David\_s@fastqueue.com

## 3.1 Organigrama del Proyecto

## 3.2 Descripción de las Funciones y responsabilidades

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Producto | Rol | Persona responsable |
| Requerimientos | Programador/Analista | David cabrera |
| Modelo de casos de uso | Programador/Analista | Ever Cuevas |
| Alcance del sistema | Programador/Analista | Mariano Castillo |
| Descripción de la arquitectura | Programador/Analista | Ever Cuevas |
| Modelo de diseño | Programador/Analista | Mariano Castillo |
| Modelo de datos | Programador/Analista | Ever Cuevas |
| Estándar de Implementación | Programador/Analista | David cabrera |
| Estándar de documentación técnica | Programador/Analista | David cabrera |
| Estimaciones | Programador/Analista | Mariano Castillo |
| Riesgos | Programador/Analista | Ever Cuevas |
| Plan del proyecto | Programador/Analista | Ever Cuevas |
| Plan de verificación y validación | Programador/Analista | David cabrera |
| Reporte de pruebas | Programador/Analista | David cabrera |
| Plan de Implantación | Programador/Analista | Mariano Castillo |
| Estándar de documentación de usuario | Programador/Analista | Ever Cuevas |
| Documentación de usuario | Programador/Analista | Mariano Castillo |
| Plan de Gestión de Configuración | Programador/Analista | Ever Cuevas |

## 4. Descripción de los aspectos técnicos

**Requerimiento de hardware**

**PC**

Arquitectura: X64

Disco duro: 500GB o más

Memoria RAM: 8GB o más

Procesador: Core i3 (3.3GHz) o más

Gráfica: Intel HF Graphics 4000 o más

**Aplicación Android**

Disco duro: 32GB o más

Memoria RAM: 4GB o más

**Aplicación IOS**

Disco duro: 64 GB o más

Memoria RAM: 2GB o más

**Requerimiento de software**

**PC**

OS: Windows 10 versión 14393.0 o posterior

**Aplicación Android**

OS: Android 7.0 o posterior

**Aplicación IOS**

OS: ios 10 o posterior

## 5. Presupuesto

**5.1 Presupuesto de HARDWARE**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Cantidad | Referencia | Descripción | Precio unitario | Precio total |
| 2 | HO0452 | All-in-One HP Elite | 35,000 | 70,000.00 |
| Presupuesto Hardware total | | | | 70,000.00 |

**5.2 Presupuesto de Mano de Obra**

**5.2.1 Diseño de Aplicación**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Duracion | trabajo | Precio Unitario | Precio total |
| 1 mes | Diseño de aplicación | 20,000.00 | 20,000.00 |
| Presupuesto Diseño de aplicación total | | | 20,000.00 |

**5.2.1 Desarrollo de Aplicación**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Duración | Trabajo | Precio Unitario | Precio total |
| 3 meses | Desarrollo aplicación | 150,000.00 | 150,000.00 |
| Presupuesto desarrollo de aplicación total | | | 150,000.00 |

**5.2.2 Documentación**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Duración | Trabajo | Precio Unitario | Precio total |
| 20 días | Documentación | 65,000.00 | 65,000.00 |
| Presupuesto documentación total | | | 65,000.00 |

**5.2.3 Presupuesto total Mano de Obra**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Duración | Trabajo | Precio Unitario | Precio total |
| 1 mes | Diseño de aplicación | 20,000.00 | 20,000.00 |
| 3 meses | Desarrollo aplicación | 150,000.00 | 150,000.00 |
| 20 días | Documentación | 65,000.00 | 65,000.00 |
| Presupuesto total mano de obra | | | 235,000.00 |

**5.3 Presupuesto total**

|  |  |
| --- | --- |
| **Trabajo** | **Precio** |
| HARDWARE | 70,000.00 |
| Mano de Obra | 235,000.00 |
| DESC | 0.00 |
| ITBIS | 54,900.00 |
| TOTAL | 359,900.00 |